

РОССИЙСКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ
БЕЛГОРОДСКАЯ ОБЛАСТЬ
МУНИЦИПАЛЬНЫЙ РАЙОН «ВЕЙДЕЛЕВСКИЙ РАЙОН»



АДМИНИСТРАЦИЯ ГОРОДСКОГО ПОСЕЛЕНИЯ
«ПОСЕЛОК ВЕЙДЕЛЕВКА»

РАСПОРЯЖЕНИЕ
п. Вейделевка

«08» октября 2018 года

№ 460

**О закреплении ответственного
за актуализацию информации
о состоянии объектов, включенных
в единую инфокоммуникационную сеть**

В целях оптимизации контроля за объектами, включенными в единую инфокоммуникационную сеть (далее - ЕИКС) и во исполнении письма руководителя Администрации Губернатора Белгородской области от 30.01.2017 г. №4/27-167 и «О предоставлении информации»; распоряжения администрации района от 31.10.18 №1252 «Об актуализации информации о состоянии объектов, включенных в единую инфокоммуникационную сеть»

1. Закрепить главного специалиста по информационным технологиям Колтунова П.Н. ответственным за актуализацию сведений о наименовании, точном адресе объекта, а так же планируемых изменениях его статуса.

2. Главному специалисту по информационным технологиям Колтунову П.Н. предоставлять еженедельно (понедельник) в отдел информационных технологий и связи администрации Вейделевского района актуализированную информацию о состоянии объектов, включенных в ЕИКС.

3. Главному специалисту информационных технологий Колтунову П.Н. при любых планируемых изменениях данных об объектах (закрытие, реорганизация, и т.п.) включенных в ЕИКС, информировать отдел информационных технологий и связи администрации Вейделевского района не позднее, чем за 25 календарных дней до наступления такого изменения.

4. Главному специалисту информационных технологий Колтунову П.Н. при планировании изменений данных об объектах в части касающейся изменения аدرسa, строительства, капитального ремонта объектов, включенных в ЕИКС, информировать отдел информационных технологий и связи администрации Вейделевского района не позднее, чемa за 10 календарных дней до наступления такого изменения.

5. Контроль за исполнением распоряжения оставляю за собой.

**Глава администрации городского
поселения «Поселок Вейделевка»**



И. Майстренко